

**Phụ lục 1. BẢNG SỐ LIỆU TĂNG TRƯỞNG CÁC NGÀNH CÔNG NGHIỆP VĂN HÓA CỦA CÁC TỈNH, THÀNH PHỐ**

*(Kèm theo Công văn số /BVHTTDL-BQTG ngày tháng 6 năm 2026 của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch)*

STT	Nội dung	Đơn vị tính	Kịch bản 1		Kịch bản 2		Kịch bản 3	
			Năm 2026	Năm 2027-2030	Năm 2026	Năm 2027-2030	Năm 2026	Năm 2027-2030
1	Doanh thu của các ngành công nghiệp văn hóa	Tỷ đồng						
2	Tốc độ tăng trưởng doanh thu các ngành công nghiệp văn hóa	%						
3	Đóng góp của các ngành công nghiệp văn hóa vào GRDP (tỉnh/thành phố)	%						
4	Các ngành công nghiệp văn hóa*							
4.1	Điện ảnh							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.2	Nghệ thuật biểu diễn							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.3	Phần mềm và các trò chơi giải trí							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.4	Quảng cáo							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.5	Thủ công mỹ nghệ							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						

\* Căn cứ tình hình thực tế các ngành công nghiệp văn hóa của các tỉnh, thành phố để thống kê số liệu của từng ngành/lĩnh vực.

4.6	Mỹ thuật, nhiếp ảnh và triển lãm							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.7	Du lịch văn hóa							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.8	Truyền hình và phát thanh							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.9	Thiết kế sáng tạo							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						
4.10	Xuất bản							
	<i>Doanh thu</i>	Tỷ đồng						
	<i>Tốc độ tăng trưởng</i>	%						